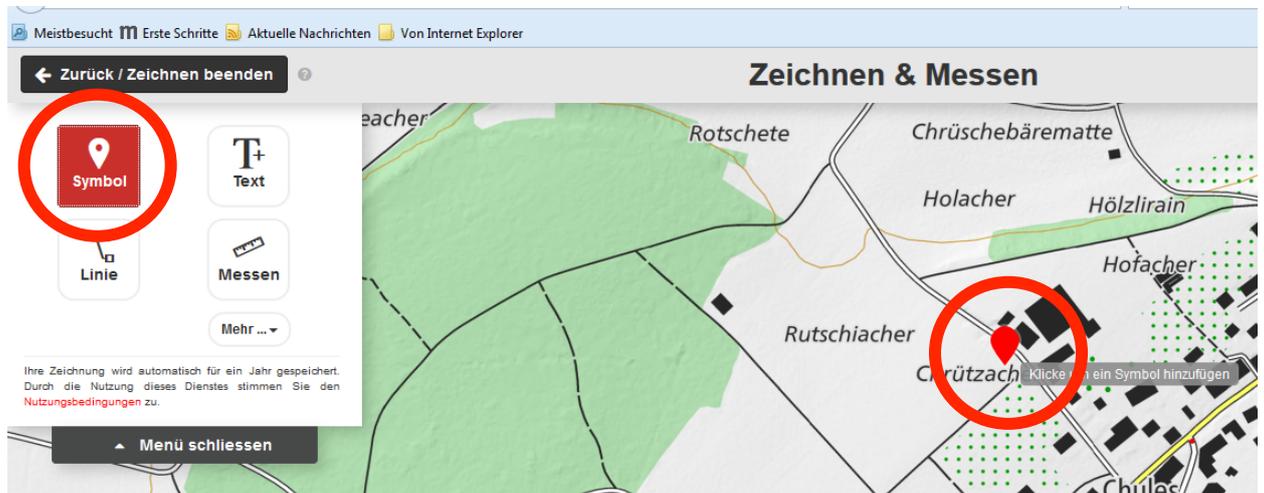
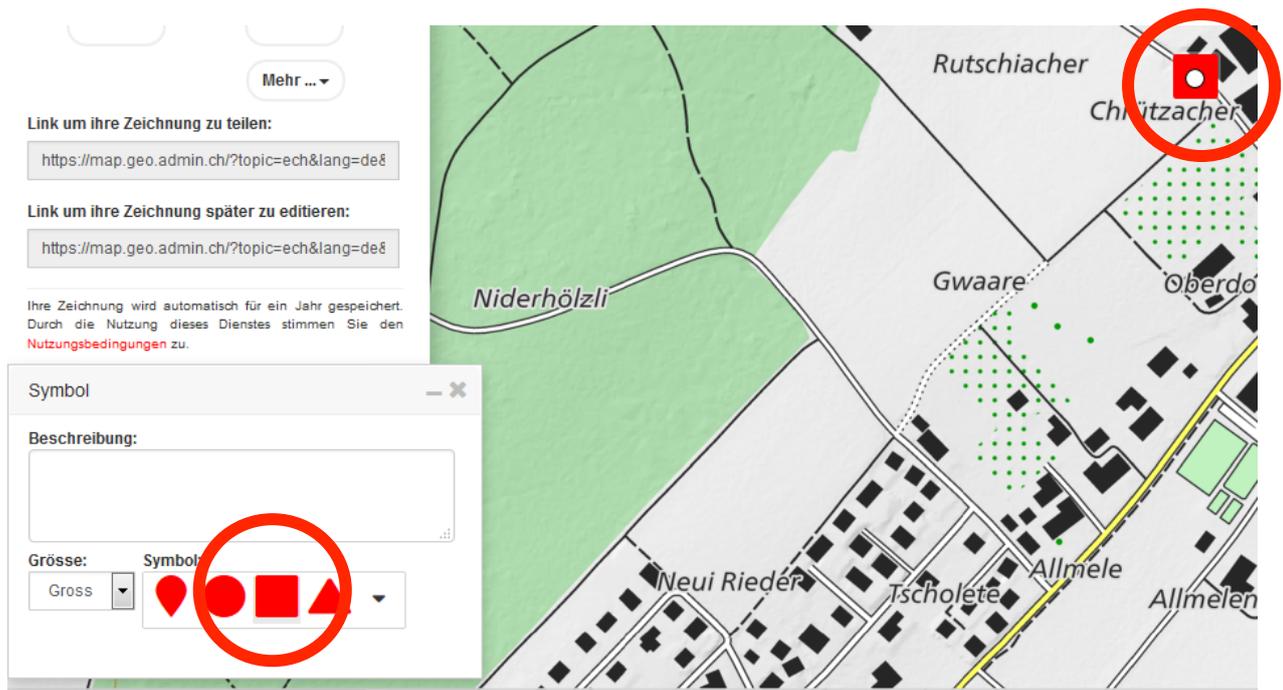


## Im Kartenviewer (map.geo.admin.ch) zeichnen und messen II: Einzeichnen von Objekten und Abspeichern als KML

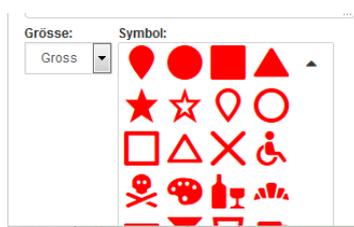
1. Zoome in die Karte bis zum „Topografischen Landschaftsmodell TLM, gehe zum Menü Zeichnen & Messen auf der Karte, wähle die Funktion „Symbol“ und setze dieses Symbol bei einem Flurnamen auf „-acher“:



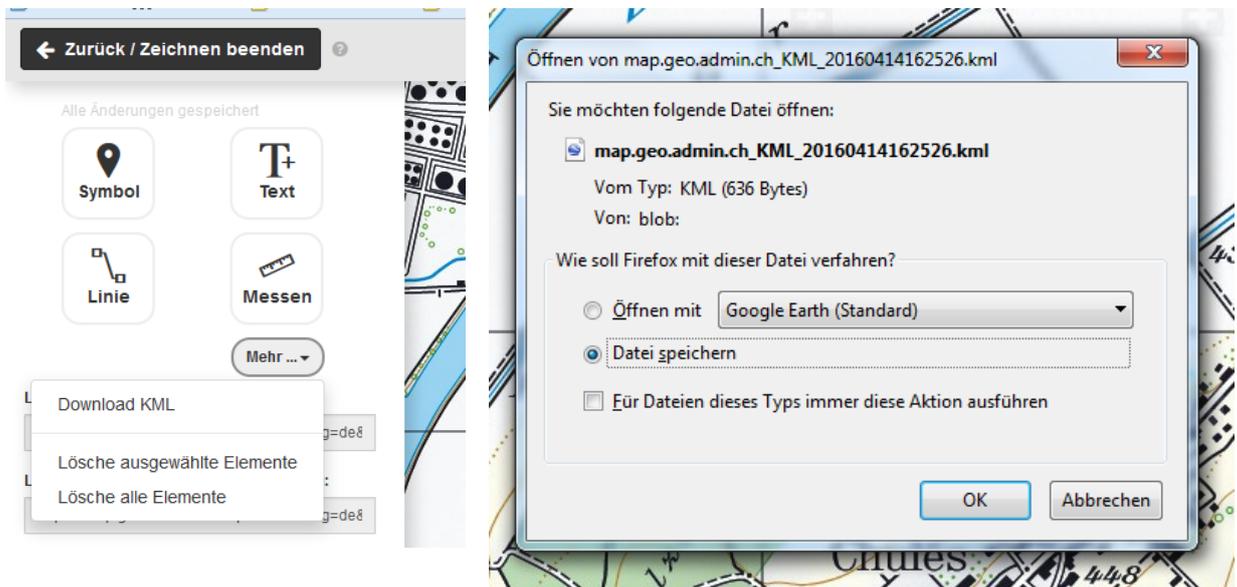
2. Sobald du das Symbol gesetzt hast, erscheint ein Auswahlmenü, wo du das Symbol anpassen kannst. Wähle zum Beispiel das Quadrat:



3. Auf diese Weise kannst du rund ein Dutzend verschiedenen Symbole setzen. An sich gibt es noch mehr Symbole, aber diese sind meist für diesen Zweck nicht geeignet, weil es eher Piktogramme sind:



4. Wenn du alle Symbole gesetzt hast, kannst du diese Ansicht abspeichern, indem du im Menü die Funktion „Mehr...“ anwählst und dort Download KML, der Datei einen Namen gibst und sie abspeicherst:



5. Keyhole Markup Language (KML) ist eine Programmiersprache zur Beschreibung von Geodaten. Bekannt wurde sie durch die Anwendung in dem Programm Google Earth. Daher kann man KML-Dateien in Google Earth hineinladen. Man muss sie dazu lediglich im Explorer anklicken und schon entsteht ein solches Bild:



6. Die KML-Datei kann übrigens auch jederzeit über „Erweiterte Werkzeuge“ wieder ins Geoportals geladen werden:

